

Roll No.

072

Total No. of Questions : 21]

[Total No. of Printed Pages : 7

SS

2039

ਸਲਾਨਾ ਪਰੀਖਿਆ ਪ੍ਰਣਾਲੀ

COMPUTER APPLICATION (Theory)

(Common for Sc., Hum., Commerce and Agriculture Groups)

(Punjabi, Hindi and English Versions)

(Evening Session)

Time allowed : Three hours

Maximum marks : 60

(Punjabi Version)

ਨੋਟ : (i) ਆਪਣੀ ਉੱਤਰ-ਪੱਤਰੀ ਦੇ ਟਾਈਟਲ ਪੰਨੇ 'ਤੇ ਵਿਸ਼ਾ-ਕੋਡ/ਪੇਪਰ-ਕੋਡ ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਵਿੱਚ ਵਿਸ਼ਾ-ਕੋਡ/ਪੇਪਰ-ਕੋਡ 072 ਜ਼ਰੂਰ ਦਰਜ ਕਰੋ ਜੀ ।

(ii) ਉੱਤਰ-ਪੱਤਰੀ ਲੈਂਦੇ ਹੀ ਇਸ ਦੇ ਪੰਨੇ ਗਿਣ ਕੇ ਦੇਖ ਲਓ ਕਿ ਇਸ ਵਿੱਚ ਟਾਈਟਲ ਸਹਿਤ 30 ਪੰਨੇ ਹਨ ਅਤੇ ਠੀਕ ਕ੍ਰਮਵਾਰ ਹਨ ।

(iii) ਉੱਤਰ-ਪੱਤਰੀ ਵਿੱਚ ਖਾਲੀ ਪੰਨਾ/ਪੰਨੇ ਛੱਡਣ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਹੱਲ ਕੀਤੇ ਗਏ ਪ੍ਰਸ਼ਨ/ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦਾ ਮੁਲਾਂਕਣ ਨਹੀਂ ਕੀਤਾ ਜਾਵੇਗਾ ।

(iv) ਪ੍ਰਸ਼ਨ-ਪੱਤਰ ਦੇ ਚਾਰ ਭਾਗ ਹੋਣਗੇ (ਭਾਗ-ਓ, ਭਾਗ-ਅ, ਭਾਗ-ੲ ਅਤੇ ਭਾਗ-ਸ) ।

(v) ਭਾਗ-ਓ ਵਿੱਚ 6 ਵਸਤੂਨਿਸ਼ਠ ਪ੍ਰਸ਼ਨ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 1 ਤੋਂ 6 ਤੱਕ ਹੋਣਗੇ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 1 ਅੰਕ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ ।

(vi) ਭਾਗ-ਅ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 7 ਤੋਂ 12 ਤੱਕ 6 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 2 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ ।

(vii) ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 13 ਤੋਂ 18 ਤੱਕ 6 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ ।

(viii) ਭਾਗ-ਸ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 19 ਤੋਂ 21 ਤੱਕ 3 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 6 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ ।

(ix) ਭਾਗ-ਓ, ਭਾਗ-ਅ, ਭਾਗ-ੲ ਅਤੇ ਭਾਗ-ਸ ਦੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ । ਫਿਰ ਵੀ ਭਾਗ-ਸ ਵਿੱਚ ਆਂਤਰਿਕ ਚੋਣ ਦਿੱਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ ।

ਭਾਗ-ਓ

ਸਹੀ/ਗਲਤ :

6×1=6

1. ਫੰਕਸ਼ਨ ਇੱਕ ਵੇਰੀਏਬਲ ਹੈ ਜੋ ਇੱਕ ਕੰਮ ਪੂਰਾ ਕਰਦਾ ਹੈ । 1

2. ਇੱਕ ਪਬਲਿਕ ਸੈਂਬਰ ਨੂੰ ਕਲਾਸ ਦੇ ਬਾਹਰੋਂ ਪਰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਦੇ ਅੰਦਰ ਕਿੱਤੇ ਵੀ ਐਕਸੈਸ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ ? 1

072-SS

[Turn over

(2)

3. ਵੇਰੀਏਬਲ ਦੇ ਨਾਂ ਵਿੱਚ ਬਲੈਂਕ ਸਪੇਸ (ਖਾਲੀ ਥਾਂ) ਦੀ ਆਗਿਆ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ? 1
4. ਸਟਰਕਚਰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਟੌਪ-ਟੂ-ਬਾਟਮ ਅਪਰੋਚ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੀ ਹੈ । 1
5. ਜੇਕਰ ਕੰਡੀਸ਼ਨ ਨੂੰ ਅੰਤ ਵਿੱਚ ਪੂਰਾ ਨਾਂ ਵੀ ਕੀਤਾ ਜਾਵੇ, ਤਾਂ ਵੀ break ਕਥਨ ਲੂਪ ਨੂੰ ਛੱਡ ਦਿੰਦੀ ਹੈ । 1
6. ਟਾਈਪ ਮੋਡੀਫਾਈਯਰ ਦੁਆਰਾ ਮੁਢਲੀ ਟਾਈਪਾਂ ਨੂੰ ਨਹੀਂ ਸੋਧਿਆ ਜਾ ਸਕਦਾ । 1

ਭਾਗ-ਅ

ਖਾਲੀ ਥਾਵਾਂ ਭਰੋ

6×2=12:

7. C++ ਵਿੱਚ ਕਮਾਂਡਾਂ ਦੇ ਸਮੂਹ ਨੂੰ ਆਮ ਤੌਰ ਤੇ _____ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ । 2
8. ਰਿਟਰਨ-ਟਾਈਪ ਫੰਕਸ਼ਨ ਦੁਆਰਾ ਰਿਟਰਨ ਕੀਤੇ ਗਏ ਮੁੱਲਾਂ ਦੀ _____ ਹੁੰਦੀ ਹੈ । 2
9. ਇੱਕ ਆਪਰੇਟਰ ਇੱਕ _____ ਹੁੰਦਾ ਹੈ, ਜੋ ਕਿ ਕੰਪਾਇਲਰ ਨੂੰ ਇੱਕ ਖਾਸ ਗਣਿਤਿਕ ਜਾਂ ਲਾਜਿਕਲ ਮੈਨਿਊਪੁਲੇਸ਼ਨ ਕਰਨ ਲਈ ਦਸਦਾ ਹੈ । 2
10. _____ ਇੱਕ ਕਲਾਸ ਦੀ ਇੱਕ instantiation ਹੈ । 2
11. ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੇਟਵਰਕਿੰਗ ਯੂਜ਼ਰ ਨੂੰ ਡਾਟਾ ਫਾਈਲਾਂ _____ ਕਰਨ ਵਿੱਚ ਮਦਦ ਕਰਦੀ ਹੈ । 2
12. ਬੇਸ ਕਲਾਸ ਨੂੰ _____ ਵੀ ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ । 2

ਭਾਗ-ਬ

ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਉੱਤਰ ਦਿਓ :

6×4=24

13. ਫੰਕਸ਼ਨ ਪ੍ਰੋਟੋਟਾਈਪ ਤੋਂ ਤੁਹਾਡਾ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ ? 4
14. ਬਰੇਕ ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ? 4
15. ਪੈਰਾਮੀਟਰ ਤੋਂ ਤੁਹਾਡਾ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ ? 4
16. ਐਰੇ ਨੂੰ ਪਰਿਭਾਸ਼ਤ ਕਰੋ । 4
17. ਇਨਲਾਈਨ ਫੰਕਸ਼ਨ ਕੀ ਹੈ ? 4
18. ਫੰਕਸ਼ਨ ਓਵਰਲੋਡਿੰਗ ਤੋਂ ਤੁਹਾਡਾ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ ? 4

072-SS

(3)

ਭਾਗ-ਸ

ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਉੱਤਰ ਦਿਓ :

3×6=18

19. ਇਨਹੈਰੀਟੈਂਸ ਦੀ ਕੀ ਲੋੜਾਂ ਹਨ ?

6

ਜਾਂ

ਬੇਸ ਕਲਾਸ ਅਤੇ ਡਰਾਈਵਡ ਕਲਾਸ ਕੀ ਹਨ ? ਉਪਾਹਰਣ ਸਮੇਤ ਦੱਸੋ ।

6

20. ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੈਟਵਰਕ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ ।

6

ਜਾਂ

ਟ੍ਰਾਂਸਮਿਸ਼ਨ ਚੈਨਲ ਕੀ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ? ਇਨ੍ਹਾਂ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ ।

6

21. Break ਸਟੇਟਮੈਂਟ ਦੇ ਕਾਰਜਵਿਧੀ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ ।

6

ਜਾਂ

ਨੈਸਟਿਡ ਲੂਪ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ? ਸਿੰਟੈਕਸ ਨਾਲ ਸਮਝਾਓ ।

6

(Hindi Version)

ਨੋਟ : (i) अपनी उत्तर-पुस्तिका के मुख्य पृष्ठ पर विषय-कोड/पेपर-कोड वाले खाने में विषय-कोड/पेपर-कोड 072
अवश्य लिखें।

(ii) उत्तर-पुस्तिका लेते ही इसके पृष्ठ गिनकर देख लें कि इसमें टाइटल सहित 30 पृष्ठ हैं एवं सही क्रम में हैं।

(iii) उत्तर-पुस्तिका में खाली छोड़े गये पृष्ठ/पृष्ठों के पश्चात् हल किए गए प्रश्न/प्रश्नों का मूल्यांकन नहीं किया जायेगा।

(iv) प्रश्न-पत्र के चार भाग होंगे (भाग-क, भाग-ख, भाग-ग तथा भाग-घ)।

(v) भाग-क में 6 वस्तुनिष्ठ प्रश्न, प्रश्न सं. 1 से 6 तक होंगे, प्रत्येक प्रश्न 1 अंक का होगा।

(vi) भाग-ख में प्रश्न सं. 7 से 12 तक 6 प्रश्न होंगे, प्रत्येक प्रश्न 2 अंकों का होगा।

(vii) भाग-ग में प्रश्न सं. 13 से 18 तक 6 प्रश्न होंगे, प्रत्येक प्रश्न 4 अंकों का होगा।

(viii) भाग-घ में प्रश्न सं. 19 से 21 तक 3 प्रश्न होंगे, प्रत्येक प्रश्न 6 अंकों का होगा।

(ix) भाग-क, भाग-ख, भाग-ग तथा भाग-घ के सभी प्रश्न अनिवार्य हैं। फिर भी भाग-घ में आन्तरिक चयन दिया जा सकता है।

भाग-क

सही/गलत

6×1=6

1. फन्क्शन एक वैरीएबल है जो एक काम पूरा करता है।

1

2. एक पब्लिक मेम्बर को क्लास के बाहर, पर प्रोग्राम के अन्दर कहीं भी एक्सेस किया जा सकता है।

1

072-SS

[Turn over

(4)

3. वैरीएबल के नाम में ब्लैक स्पेस (खाली जगह) की आज्ञा होती है। 1
4. स्ट्रिंक्वर्ड प्रोग्रामिंग टाप-टू-बाटम अप्रोच का उपयोग करती है। 1
5. अगर कन्डीशन को अन्त में पूरा न भी किया गया हो, तो भी break कथन लूप को छोड़ देता है। 1
6. टाइप मॉडीफायर द्वारा मूल टाइपों को नहीं बदला जा सकता। 1

भाग-ख

खाली स्थान भरो :

6×2=12

7. C++ में कमांडों के समूह को आम तौर से ____ कहा जाता है। 2
8. रिटर्न टाइप फन्क्शन द्वारा रिटर्न किए गए मूल्यों की ____ होती है। 2
9. एक ऑपरेटर एक ____ होता है, जो कि कम्पाइलर को खास गणितीय या लोजिकीय मैनिपुलेशन करने के लिए बताता है। 2
10. ____ एक क्लास की instantiation है। 2
11. कम्प्यूटर नेटवर्किंग यूजर को डाटा फाइलें ____ करने में सहायता करती है। 2
12. बेस क्लास को ____ भी कहा जाता है। 2

भाग-ग

प्रश्नों के उत्तर दो :

6×4=24

13. फन्क्शन प्रोटोटाइप से आप क्या समझते हैं ? 4
14. ब्रेक स्टेटमेन्ट क्या होती है ? 4
15. पैरामीटर से आपका क्या मतलब है ? 4
16. ऐरे को परिभाषित कीजिए। 4
17. इनलाइन फन्क्शन क्या है ? 4
18. फन्क्शन ओवरलोडिंग से आप क्या समझते हैं ? 4

भाग-घ

इन प्रश्नों के उत्तर दो :

3×6=18

19. इनहैरिटेन्स की जरूरतें क्या हैं ? 6

अथवा

बेस क्लास और ड्राइव्ड क्लास क्या होती हैं ? उदाहरण सहित समझाइये। 6

072-SS

(5)

20. कम्प्यूटर नेटवर्क की किस्मों का वर्णन करो। 6
- अथवा
- ट्रांसमिशन चैनल क्या होते हैं ? इन चैनलों की व्याख्या कीजिए। 6
21. Break स्टेटमेंट कार्यप्रणाली समझाइए। 6
- अथवा
- नेस्टेड लूप क्या होता है ? सिन्टैक्स के साथ बताओ। 6

(English Version)

- Note :** (i) You must write the subject-code/paper-code **072** in the box provided on the title page of your answer-book.
- (ii) Make sure that the answer-book contains 30 pages (including title page) and are properly serialized as soon as you receive it.
- (iii) Question/s attempted after leaving blank page/s in the answer-book would not be evaluated.
- (iv) There will be four sections of Question Paper (**Part-A, Part-B, Part-C and Part-D**)
- (v) In **Part-A**, there will be 6 objective type questions from Question No. 1 to 6, each question will be of one mark.
- (vi) In **Part-B** there will be 6 Questions from Question No. 7 to 12, each question will be of two marks.
- (vii) In **Part-C** there will be 6 Question from Question No. 13 to 18, each question will be of four marks.
- (viii) In **Part-D**, there will be 3 questions from Question no. 19 to 21, each question will be of 6 marks.
- (ix) **All questions of Part-A, Part-B, Part-C and Part-D are compulsory. However internal choice may be given in Part-D.**

Part-A

True/False

6×1=6

1. A function is a variable that perform a task.

1

072-SS

[Turn over

(6)

2. A public member is accessible from anywhere outside the class but within a program. 1
3. Blank spaces are allowed in variable name. 1
4. Structured programming takes on the top-to-bottom approach. 1
5. Break statement leaves a loop, even if the condition for its end is not fulfilled. 1
6. Basic types cannot be modified by type modifiers. 1

Part-B*Fill in the blanks :*

6×2=12

7. In C++, the collection of commands is usually called ____ 2
8. The return type is the ____ of the value, the function returns. 2
9. An operator is a ____ that tells the compiler to perform specific mathematical or logical manipulations. 2
10. ____ is an instantiation of a class. 2
11. Networking of computers helps the users to ____ data files. 2
12. The base class is also called ____ . 2

Part-C*Answer these questions :*

6×4=24

13. What do you mean by function prototype? 4
14. What is break statement? 4
15. What do you mean by parameter? 4
16. Define an array. 4
17. What is inline function? 4
18. What do you mean by Function overloading? 4

072-SS

(7)

Part-D

Answer these questions :

3×6=18

19. What are the needs of inheritance?

6

or

What are base class and derived class? Explain with example.

6

20. Explain the types of computer network.

6

or

What is transmission channel? Explain these channels.

6

21. Explain the working of break statement.

6

or

What is nested loop? Give syntax.

6

072-SS